

## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 1879

WHEN I DREAMCommentaires sur le jeu

R410

Points: 1

Dans When I Dream, chaque tour un joueur a un rêve, tandis que les autres joueurs prennent les rôles de bons et de méchants esprits. Chaque tour, les bons esprits vont essayer de donner au rêveur autant que d'éléments de rêve que possible, tandis que les esprits méchants essaient de l'embrouiller. "Description éditeur"

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: expression  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 4 - 10  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: REPOS PRODUCTION  
 Auteur: Chris Dersaklis



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 1109

MEMO L'UNIVERSCommentaires sur le jeu

R ass

Points: 1

Jeu de mémoire où il faut retrouver le plus de paires

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: association  
 Age préconisé : 18 mois +  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 1 et +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 65

NUITS ETOILEESCommentaires sur le jeu

R has

Points: 1

Paul et son ami le mouton sont inséparables. Ils dorment ensemble mais un soir, ils s'aperçoivent que les étoiles sont tombées.  
Il n'est pas question qu'ils dorment sans étoiles, ils partent à la recherche des étoiles afin de les raccrocher.  
A la fin du jeu, vous pourrez éteindre la lumière et voir les étoiles briller dans le noir

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: hasard  
Age préconisé : 3 ans+  
Durée de jeu prévue: 2-4  
Nombre de joueurs: 2-4  
Difficulté: facile  
Marque du jeu: RAVENSBURGER  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 607

DANS LES NUAGESCommentaires sur le jeu

R401

Points: 1

Les nuages recouvrent les cerfs-volants, le premier à avoir décoré son cerf-volant et enlever les nuages, gagne la partie

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: association  
Age préconisé : 3 ans+  
Durée de jeu prévue: 4  
Nombre de joueurs: 4  
Difficulté: facile  
Marque du jeu: HABA  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 1485



### CUMULO

#### Commentaires sur le jeu

Rxp

Points: 1

But du jeu : recréer des formes "nuage" avec une chaîne.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: expression  
Age préconisé : 4 ans +  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs: 3 - 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: BELEDUC  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 943



### THERMIK

#### Commentaires sur le jeu

R par

Points: 1

But du jeu : être le premier joueur à survoler dans un ordre quelconque toutes les balises, et franchir l'arrivée sans finir son déplacement à une altitude négative.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: parcours  
Age préconisé : 10 ans +  
Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 5  
Difficulté:  
Marque du jeu:  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu



**Code du jeu:** 1201



### MONOPOLY STAR WARS

#### Commentaires sur le jeu

R par

Points: 1

But du jeu : acquérir, construire et conquérir!!!!le jeu est identique au jeu classique, mais sur le thème star wars

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: parcours  
Age préconisé : 8 ans +  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs: 2 - 8  
Difficulté:  
Marque du jeu: PARKER  
Auteur:

## Fiche récapitulative de jeu



**Code du jeu:** 2174



### REVEILLE PAS PAPA !

#### Commentaires sur le jeu

R403

Points: 1

Qui peut résister à un délicieux gâteau au chocolat ?  
Pas les enfants en tous les cas !  
Alors que papa vient de s'endormir et ronfle au fond de son lit, ces garnements en profitent pour se faufiler vers le réfrigérateur afin de commettre leur larcin.  
Gare aux embuches ! Il faudra faire preuve de discrétion et éviter les nombreux obstacles bruyants qui parsèment le chemin pour ne pas réveiller Papa !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: parcours  
Age préconisé : 5 ans +  
Durée de jeu prévue: 20 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: GOLIATH  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 1966

Décrocher la lune**Commentaires sur le jeu**

R404

Points: 1

Traverser les nuages et décrocher la Lune, quel doux rêve... Il vous suffit de quelques échelles placées habilement, d'un bon sens de l'équilibre et d'un soupçon d'imagination. Décrocher la Lune est un jeu d'équilibre astucieux aux règles simples. Les échelles de bois entremêlées créent un bel effet visuel jusqu'à devenir un objet décoratif.

Nb pièces: 1

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: adresse  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: BOMBYX  
 Auteur: Fabien Riffaud, Juan Rodr



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 2181

UNLOCK ! EXOTIC ADVENTURES**Commentaires sur le jeu**

R406

Points: 1

Jeu d'escape room avec des cartes. Il faut réussir à résoudre des énigmes dans un temps imparti, 60 min.  
 Ce jeu nécessite le téléchargement d'une application

Nb pièces: 1

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: stratégie  
 Age préconisé : 10 ans +  
 Durée de jeu prévue: 60 min  
 Nombre de joueurs: 1 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: SPACE COWBOYS  
 Auteur: Winzenschtark, Al Hadín,



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 2162

**UNLOCK ! STAR WARS****Commentaires sur le jeu**

R406 /R4 Points: 1

Jeu d'escape room avec des cartes. Il faut réussir à résoudre des énigmes dans un temps imparti, 60 min.  
Ce jeu nécessite le téléchargement d'une application

Nb pièces: 1

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: stratégie  
Age préconisé : 10 ans +  
Durée de jeu prévue: 60 min  
Nombre de joueurs: 1 - 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: SPACE COWBOYS  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 1829

**Paul et la lune****Commentaires sur le jeu**

R401 Points: 1

La lune a perdu sa baguette magique lumineuse. Avec l'aide des fées des étoiles, Paul veut l'aider à la retrouver. Les joueurs lancent le dé pour faire avancer Paul. Recherchez le symbole sur lequel Paul s'arrête parmi les plaquettes étoile faces cachées. Trouvez le bon symbole, accrochez la fée des correspondante à la prochaine étoile sur le chemin étoilé, sinon le nuage continuera de recouvrir la lune. Suspendez des fées à toutes les étoiles avant que le nuage ne cache complètement la lune, et les joueurs gagneront ensemble.

Nb pièces: 1

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: association  
Age préconisé : 3 - 8  
Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn  
Nombre de joueurs: 1 - 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: HABA  
Auteur: Marie Chaplet, Steffanie Y



## Fiche récapitulative de jeu



**Code du jeu:** 1875



### Mysterium

#### Commentaires sur le jeu

R406

Points: 1

Dans les années 20, M. MacDowell, brillant astrologue clairvoyant pénètre dans sa nouvelle demeure lorsqu'il ressent immédiatement une présence surnaturelle. Il décide alors de rassembler les plus éminents médiums de son temps pour une séance de spiritisme exceptionnelle. Ils auront 7 heures pour entrer en contact avec le fantôme et résoudre un très ancien mystère...

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: stratégie  
Age préconisé : 10 +  
Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 7  
Difficulté:  
Marque du jeu: LIBELLUD  
Auteur: Oleg Sidorenko, Oleksand

