



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 3018



PIXIES

Commentaires sur le jeu

R406

Points: 1

Quand passent les saisons, surgissent les êtres de nature.
Choisissez une carte, placez- la selon son chiffre.
Deux cartes superposées vous rapportent des points, ainsi que votre plus grande zone de couleur.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: stratégie
Age préconisé : 8 ans +
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 2 - 5
Difficulté:
Marque du jeu: BOMBYX
Auteur: Johannes Goupy



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 3010



2 POMMES 3 PAINS

Commentaires sur le jeu

R401

Points: 1

Vous avez du Pain sur la planche!
Retournez une carte et posez- la sur une des 3 piles.
Annocez les Pommes puis les Pains que vous voyez !
Simple non ?
Sauf quand la Pomme de Pin vient pimenter la fête !
Si vous vous trompez, " Y a Pépin " et vous ramassez les cartes en pénalité !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: association
Age préconisé : 8 ans +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: PRETEXTE
Auteur: Tommy Paupe et Clément





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 3011



(ZERO)

Commentaires sur le jeu

R406

Points: 1

Moins c'est mieux !
Faites le plus petit score pour gagner la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: stratégie
Age préconisé : 8 ans +
Durée de jeu prévue: 20 - 25 mn
Nombre de joueurs: 2 - 5
Difficulté:
Marque du jeu: PIXI GAMES
Auteur: REINER KNIZIA



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 3012



VIA MAGICA

Commentaires sur le jeu

R401

Points: 1

Bienvenue à votre épreuve de cristallisation !
Attrapez le Animus, capturez leur énergie dans des cristaux magiques et ouvrez vos portails.
Utilisez leurs pouvoirs et combinez- les pour entrer dans la Via Magica.
Les Animus attrapés ne sont pas ceux que vous désirez ?
Alors il faudra vous adapter !
Et vous hâter...
Car l'épreuve se termine dès l'ouverture du septième portail...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: association
Age préconisé : 7 ans +
Durée de jeu prévue: 30 min
Nombre de joueurs: 2 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: HURRICAN
Auteur: PAOLO MORI





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 3013



PREY ANOTHER DAY

Commentaires sur le jeu

R406

Points: 1

Déduction, Bluff et Survie.
Dans la forêt impitoyable, les gros mangent les petits.
Choisissez le bon animal au bon moment pour marquer le plus de points !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: stratégie
Age préconisé : 8 ans +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2 - 5
Difficulté:
Marque du jeu: BLACKROCK GAMES
Auteur: Brett J.Gilbert & Matthew



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 3014



ODIN

Commentaires sur le jeu

R406

Points: 1

Soyez le premier à vous défausser de toutes les cartes de votre main et à cumuler le moins de points à la fin de la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: stratégie
Age préconisé : 7 ans +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: Helvetiq
Auteur: Gary Kim, Hope S.Hwang





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 3017



SPEED BAC

Commentaires sur le jeu

R410

Points: 1

Posez un thème au centre de la table. Chacun cherche une réponse qui commence par l'une des lettres.
Dès qu'un joueur a une idée il pose sa lettre sur le thème et énonce sa réponse.
On change de thème après 3 réponses. L'auteur de la 3ème réponse retourne sa lettre et lit le nouveau thème à haute voix.
La manche s'arrête dès qu'un joueur n'a plus de lettres.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: expression
Age préconisé : 10 ans +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2 - 7
Difficulté:
Marque du jeu: POPGAMES
Auteur: Rémy



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 3019



ALLEZ LES P'TITS POISSONS

Commentaires sur le jeu

R403

Points: 1

Pêcheurs ou poissons : qui va gagner ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: parcours
Age préconisé : 3 ans+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: RAVENSBURGER
Auteur: Günter Burkhardt





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 3020



MON PUZZLE AVENTURE

Commentaires sur le jeu

A302

Points: 1

Le puzzle qui raconte des histoires.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: assemblage
Age préconisé : 5 ans +
Durée de jeu prévue: 30 mn
Nombre de joueurs: 1 et +
Difficulté:
Marque du jeu: GAMEFLOW
Auteur: Antonin Boccara Romaric



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 3021



TRAITRES A BORD !

Commentaires sur le jeu

R406

Points: 1

Des mutins se cachent parmi vous ...
Saurez- vous les démasquer ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: stratégie
Age préconisé : 10 ans +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 3 - 8
Difficulté:
Marque du jeu: SAVANA
Auteur: Jean-Xia Chou





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 3022



SKY TEAM

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Préparez- vous à l'atterrissage.
Prenez les commandes d'un avion de ligne et incarnez une équipe de pilotes !
Coordonnez vos efforts et tentez de poser votre appareil avec succès.
Resentez toute la tension depuis l'intérieur de la cabine de pilotage.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: stratégie
Age préconisé : 12 ans +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: SCORPION MASQUE
Auteur: Luc Rémond



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 3023



HARMONIES

Commentaires sur le jeu

R406

Points: 1

Créez un monde miniature dans lequel les animaux vivent en parfaite harmonie avec la nature !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: stratégie
Age préconisé : 10 ans +
Durée de jeu prévue: 30 min
Nombre de joueurs: 1 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: LIBELLUD
Auteur: Johan Benvenuto

