



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** B 460



### GRAND JEU DE L'OIE

#### Commentaires sur le jeu

Nb pièces:

Points: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: parcours

Age préconisé : 6 ans +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-6

Difficulté:

Marque du jeu: VALDABOIS

Auteur:



#### Classification, mécanismes, thématiques



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** B 1



### CATAPULTE

#### Commentaires sur le jeu

Nb pièces: 1

Points: 2

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: exercice

Age préconisé : 6 ans +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



#### Classification, mécanismes, thématiques



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** B 1098



### LE JEU DU ROY

#### Commentaires sur le jeu

Nb pièces:

Points: 2

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:            adresse  
Age préconisé :        6 ans +  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs:    1  
Difficulté:  
Marque du jeu:        BOIS DORMANT  
Auteur:



#### Classification, mécanismes, thématiques



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** B 1246



### FLITZER

#### Commentaires sur le jeu

Nb pièces: 1

Points: 2

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: exercice

Age préconisé : 6 ans +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



#### Classification, mécanismes, thématiques



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** B 1320



### LE JEU DU GRUYERE

#### Commentaires sur le jeu

Nb pièces: 1

Points: 2

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: adresse

Age préconisé : 6 ans +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



#### Classification, mécanismes, thématiques



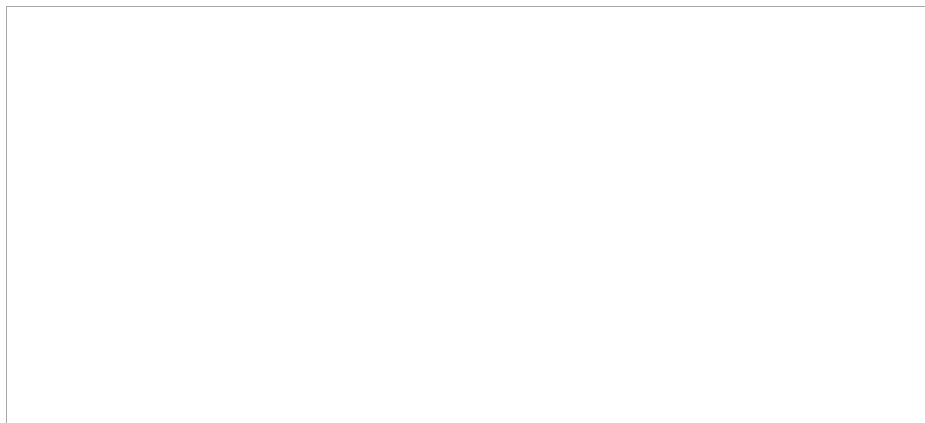
## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** B 1567



### PALET GLISSE

#### Commentaires sur le jeu



Nb pièces: 1

Points: 2

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: adresse

Age préconisé : 6 ans +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



#### Classification, mécanismes, thématiques

Jeu sportif



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** B 159



### CARROM OU BILLARD INDIEN

#### Commentaires sur le jeu

Objectif : Faire entrer tous les palets de sa couleur (noir ou blanc) dans les trous, puis finir par le palet rouge. On place le percuteur (un palet plus grand que les autres coloré différemment) sur une des lignes, qui sera son camp. On doit toujours lancer le percuteur de cette ligne là, sans en sortir. On donne une pichenette pour le lancer. Apprentissage : Ce jeu demande de la précision, c'est un jeu d'adresse. Il permet également d'apprendre la patience, car les premiers tirs ne seront pas toujours justes ! Plaisir ludique : On s'amuse beaucoup avec ce billard indien, car on retrouve toutes les sensations du billard traditionnel, mais on peut toucher le matériel, et le fait d'utiliser son corps (sa main) pour jouer est très agréable !

Nb pièces: 1

Points: 2

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: adresse  
Age préconisé : 6 ans +  
Durée de jeu prévue: 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: Carrom Art  
Auteur:

#### Classification, mécanismes, thématiques





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** B 196



### SAUVEZ LA FORET

#### Commentaires sur le jeu

Jeu de coopération, nous devons sauver la forêt de la menace d'un incendie. Le principe est d'éteindre les buissons embrasés et reboiser et amener les camions de pompier jusqu'au sapin.

Nb pièces: 1

Points: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: parcours

Age préconisé : 5 ans +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-6

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:

#### Classification, mécanismes, thématiques

Jeu d'association







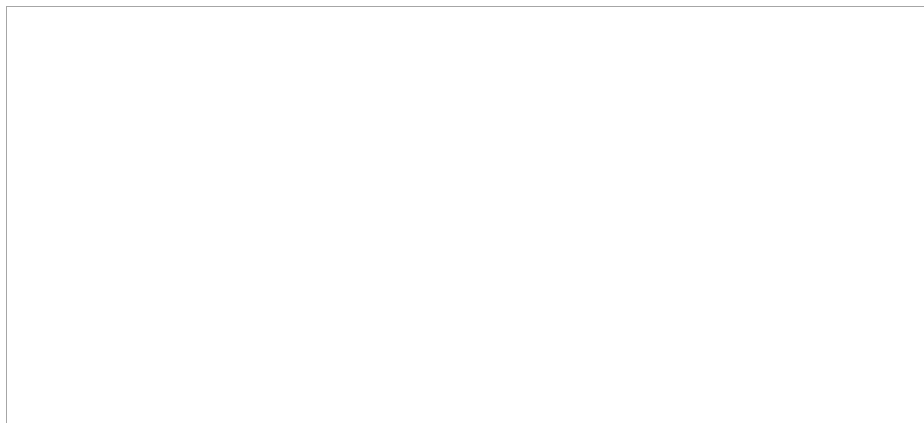
## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** B 245



### LES PETITS CHEVAUX A ENCASTRER

#### Commentaires sur le jeu



Nb pièces:

Points: 2

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: parcours

Age préconisé : 6 ans +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-4

Difficulté:

Marque du jeu: VALDABOIS

Auteur:

#### Classification, mécanismes, thématiques





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** B 28



### BILLARD JAPONAIS

#### Commentaires sur le jeu

Nb pièces: 1

Points: 2

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: adresse

Age préconisé : 5 ans +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1 et +

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



#### Classification, mécanismes, thématiques



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** B 2919



### CORNHALL

#### **Commentaires sur le jeu**

Nb pièces: 1

Points: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



#### **Classification, mécanismes, thématiques**



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** B 2921



### JEU DES ANNEAUX ( LES ILES )

#### Commentaires sur le jeu

Nb pièces: 1

Points: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

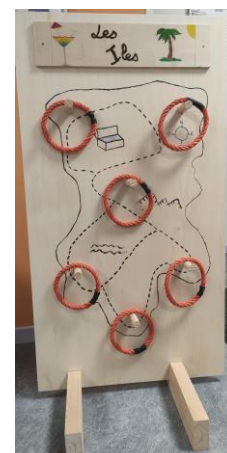
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



#### Classification, mécanismes, thématiques



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** B 359



### SKI EN BOIS

#### Commentaires sur le jeu

Nb pièces: 1

Points: 2

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: exercice

Age préconisé : 6 ans +

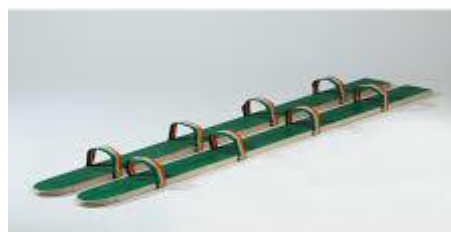
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 3

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



#### Classification, mécanismes, thématiques

Jeu moteur



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** B 4



### LA GRENOUILLE

#### Commentaires sur le jeu

Nb pièces: 1

Points: 2

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: exercice

Age préconisé : 4 ans +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1 et +

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



#### Classification, mécanismes, thématiques



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** B 879



### LA MARINA

#### **Commentaires sur le jeu**

Jeu de coopération où l'on doit nettoyer l'océan de tous les déchets, et sauver les poissons.

Nb pièces: 1

Points: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: hasard

Age préconisé : 5 ans +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-6

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:

#### **Classification, mécanismes, thématiques**

Jeu de hasard





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** B 883



### RALLYE D'ELODIE

#### Commentaires sur le jeu

Nb pièces:

Points: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: adresse

Age préconisé : 3 ans+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: VALDABOIS

Auteur:



#### Classification, mécanismes, thématiques





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** B 895



### TOMBER DES AUGURES

#### Commentaires sur le jeu

Nb pièces: 1

Points: 2

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: exercice

Age préconisé : 5 ans +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1 et +

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:

#### Classification, mécanismes, thématiques

