



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2394



LAMA

Commentaires sur le jeu

R401

Points: 1

Lâche ta main

Chaque carte non posée à la fin de la manche rapporte des points, pour gagner, avoir le moins de points.

Il faut savoir doser la prise de risque pour savoir quand piocher ou quitter la manche pour limiter les dégâts.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: association
 Age préconisé : 8 ans +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur: Reiner Knizia



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2460



LAMA le jeu de dés

Commentaires sur le jeu

R401

Points: 1

Lancez les 3 dés pour éliminer vos cartes.

Mais attention, si aucune valeur ne correspond, vous récupérez une carte dans la rangée du lama!

Si c'est impossible, vous devez ramasser toutes les cartes du lama et la manche s'arrête!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: association
 Age préconisé : 8 ans +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2285



Magic Maze

Commentaires sur le jeu

R406

Points: 1

Après avoir été dépouillés de tous leurs biens, une magicienne, un barbare, un elfe et un nain se voient contraints d'aller dérober au Magic Maze le centre commercial du coin tout l'équipement nécessaire pour leur prochaine aventure. Ils se mettent d'accord pour commettre leur larcin simultanément avant de détalier vers les sorties afin d'échapper aux vigiles, qui les ont à l'œil depuis leur arrivée.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: stratégie
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Sit Down !
 Auteur: Kasper Lapp



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2539



La Colline aux Feux Follets

Commentaires sur le jeu

R404 /R4

Points: 1

Dans ce jeu coopératif, il faudra arriver en bas de la colline avant les sorcières en vous laissant guider par les feux follets: faites glisser vos billes de façon à ce qu'elles touchent les apprentis et leur montrent le chemin. Ce jeu a gagné le Kinderspiel des Jahres 2022.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: hasard
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur: Bernhard Weber, Jens-Pet





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2257



CHAKRA

Commentaires sur le jeu

R406

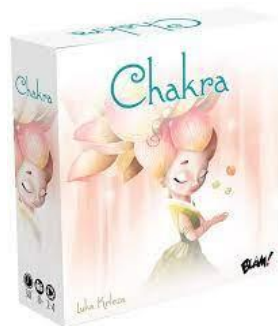
Points: 1

Aligner ses chakras peut se révéler un vrai défi.
A vous de canaliser vos énergies pour enfin trouver la plénitude.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: stratégie
Age préconisé : 8 ans +
Durée de jeu prévue: 30 min
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: BLAM !
Auteur: Luka Krljeza



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2512



LLAMA LAND

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cultivez vos terrasses au soleil des montagnes.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: stratégie
Age préconisé : 10 ans +
Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: FUNFORGE
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2220



Azul

Commentaires sur le jeu

R406

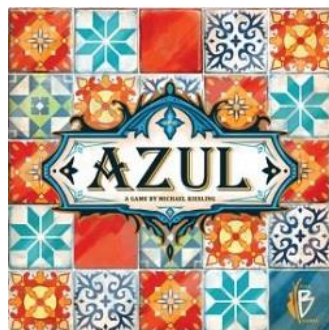
Points: 1

As d'Or "Tout public" 2018". Introduits par les Maures, les azulejos (carreaux de revêtement mural en faïence, originalement décorés de bleu ou polychromes) furent adoptés par les Portugais au moment où leur roi Manuel 1er, durant une visite au palais de l'Alhambra dans le sud de l'Espagne, fut conquis par l'éblouissante beauté des tuiles décoratives. Manuel 1er ordonna la décoration immédiate, avec des tuiles semblables, des murs de son palais. Azul vous transporte au 16e siècle, truelle en main, pour embellir les murs du Palais Royal de Evora !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: stratégie
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: NEXT MOVE
 Auteur: Michael Kiesling



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2085



Celestia

Commentaires sur le jeu

R407

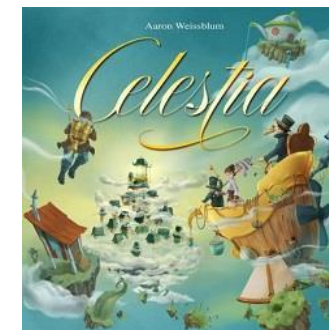
Points: 1

Vous embarquez dans un aéronef avec une équipe d'aventuriers pour effectuer de nombreux voyages dans les cités de Celestia et récupérer leurs merveilleux trésors. Votre périple ne se fera pas sans danger mais vous tenterez de devenir l'aventurier le plus riche en collectionnant les trésors les plus précieux !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: hasard
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Blam!
 Auteur: Aaron Weissblum





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2152



Fantasy

Commentaires sur le jeu

R406

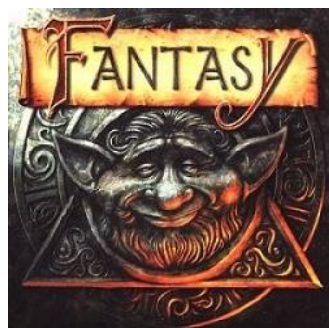
Points: 1

Chacun s'efforce de réunir sous sa houlette le plus grand nombre d'individus du Petit Peuple de la Forêt. Mais Elfes, Korrigans, Fées, Gnômes, Farfadets, Dryades et Lutins ont chacun un pouvoir particulier qui crée un chambardement permanent. Chaque joueur a cinq cartes en main. A son tour, chacun tire une carte, en pose une et applique le pouvoir qui y est indiqué. C'est incroyable la vitesse à laquelle les cartes changent de main...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: stratégie
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Sylvie Barc



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2223



COUCOU HIBOU COUCOU

Commentaires sur le jeu

R401

Points: 1

Jeu de coopération
 Au lit les petits hiboux !
 Il est temps de rentrer se coucher. Aidez les hiboux à rentrer au nid avant que le soleil ne se lève.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: association
 Age préconisé : 3 - 7 ans
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur: Susan McKinley Ross





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2288



Le Trésor Des Lutins

Commentaires sur le jeu

R403

Points: 1

En posant chacun leur tour une tuile sur le plateau, les joueurs doivent faire équipe pour se frayer un chemin au milieu de la forêt et récolter les trois clés qui permettent d'ouvrir le coffre. Mais il ne faut pas trop tarder car le dragon est sur le chemin du retour et il risque fort de surprendre les lutins...et de garder son précieux butin! Un jeu coopératif et féérique pour tous les lutins en quête d'aventures.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: parcours
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur: Gina Manola



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2405



CANARDAGE

Commentaires sur le jeu

R406

Points: 1

Il ne peut en rester coin!
 D'innocents canards barbotent en file indienne, mais personne n'est en sécurité dans ces eaux mitraillées...
 A chaque tour, vous devez simplement jouer l'une de vos 3 cartes. Les joueurs vont ainsi pouvoir viser, tirer, affecter la disposition des canards en se cachant derrière leur voisin, etc...
 Mettez vos protégés à l'abri et canardez les volatiles adverses car le dernier survivant sera le gagnant !
 " Simple et délirant, canardage est le plus savoureux des conflits de canard ! "

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: stratégie
 Age préconisé : 8 ans +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur: Keith Meyers





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2400



ROI ET COMPAGNIE

Commentaires sur le jeu

R407

Points: 1

Devenir roi d'un royaume sans habitant n'est pas idéal !

En lançant les dés à trois reprises pour remplir différentes conditions décrites sur les cartes, les joueurs pourront attirer de nouveaux habitants. En plus, des cartes spéciales leur permettront de bénéficier d'avantages. Mais attention aux idiots du village et aux dragons ! Celui qui attire les meilleurs habitants remporte finalement la partie et permet à son royaume de prospérer !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	hasard
Age préconisé :	8 ans +
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	Nils Nilsson



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2561



MITO!

Commentaires sur le jeu

R406

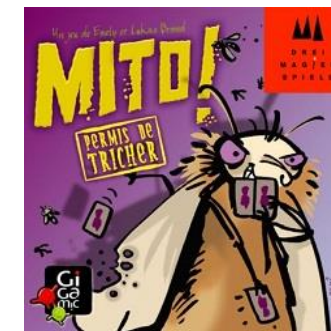
Points: 1

Pour une fois il est permis de tricher ! Chacun son tour vous jouerez le rôle de la Gardienne Punaise et surveillerez vos camarades. L'objectif du jeu est d'être le premier à se débarrasser de toutes ses cartes ! Pour ce faire mettez des cartes dans votre manche et faites-les glisser discrètement sous la table... C'est permis à condition de ne pas être découvert !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	stratégie
Age préconisé :	7 ans +
Durée de jeu prévue:	10 - 20 mn
Nombre de joueurs:	3 - 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	Emely Brand, Lukas Brand





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2031



Iquazu

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous pénétrez courageusement dans le lieu le plus dangereux du pays des cascades pour mettre vos pierres précieuses à l'abri. Sur la falaise masquée par la cascade d'Iquazú, elles sont protégées des intrus. Celui qui utilise habilement ses cartes pour poser les pierres précieuses de sa couleur sur les meilleurs emplacements gagnera cette partie !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue: 50 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: HABA

Auteur: Michael Feldkötter

