



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2510



Viva Montanya

Commentaires sur le jeu

R401

Points: 1

De nombreux déchets ont été abandonnés sur la montagne et la neige risque de les emporter en fondant. Une seule solution : retrouvez les animaux de la faune pyrénéenne cachés sous les ordures et déposez les déchets dans les bonnes poubelles avant que la neige ne fonde. L'occasion de sensibiliser les plus petits, de manière ludique, à la préservation de la montagne.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: association
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: BIOVIVA
 Auteur: Sébastien Decad



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2507



Cerbère

Commentaires sur le jeu

R406

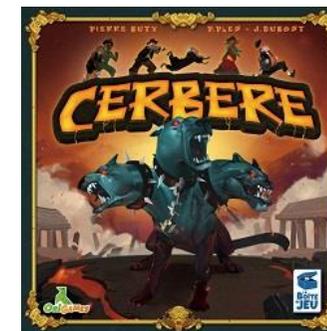
Points: 1

Tentez de vous échapper des Enfers, avec Cerbère à vos trousses ! Coopérez pour progresser vers la barque qui vous fera traverser le Styx. Mais attention, les places sont limitées... Combien de temps coopérez-vous pour échapper à Cerbère, et quand déciderez-vous de trahir le groupe pour vous assurer une place dans la barque ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: stratégie
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 45 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: LA BOITE DE JEU
 Auteur: Pierre Buty





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2514



Miyabi

Commentaires sur le jeu

R406

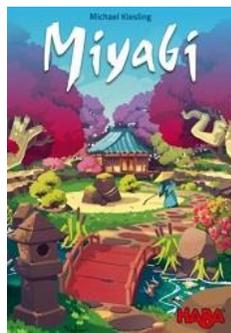
Points: 1

Elégance, charme et raffinement sont les codes esthétiques d'un jardin japonais. Dans ce jeu d'assemblage captivant, tout est question de tactique et d'agencement. Celui qui parviendra à placer sur plusieurs niveaux des rochers, buissons et arbres avec talent, et à installer des étangs et pagodes en harmonie avec la valeur esthétique « miyabi », sera le maître jardinier de la saison. Cinq extensions incluses !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: stratégie
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: HABA
 Auteur: Michael Kiesling



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2535



Phare Andole

Commentaires sur le jeu

R401

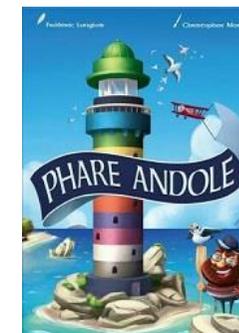
Points: 1

Architectes chevronnés, retrouvez vos manches et défiez les lois de l'équilibre et du temps dans Phare Andole. Lancez-vous dans la construction de phares plus beaux et colorés les uns que les autres. Allez rapidité et dextérité pour remporter les premières manches. Allez plus loin et mettez votre mémoire à l'épreuve dans les manches suivantes. Phare Andole se joue seul, à deux. A 3 ou 4 joueurs, vous devrez jouer en équipe et faire preuve de coordination et de rigueur !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: association
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: LUDA
 Auteur: Frédéric Langlois





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2536



Les Tours Ambulantes

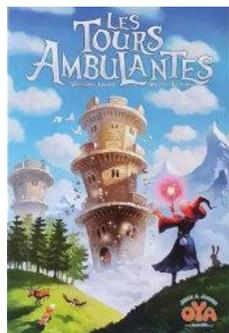
Commentaires sur le jeu

R403

Points: 1

Piégez les sorciers sous les tours pour que les vôtres atteignent le château du corbeau en premier. Dans Les Tours Ambulantes, vous devrez ramener tous vos sorciers au château des corbeaux avant tout le monde. Les Tours Ambulantes peut être joué en équipe, avec ou sans variante Maître magicien qui rend de nombreux sorts disponibles.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: parcours
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: OYA
 Auteur: Michael Kiesling, Wolfgan



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2558



Enigma (2021)

Commentaires sur le jeu

R402

Points: 1

Les joueurs ont à leur disposition quatre types de segments qu'ils devront combiner afin de former des lettres qui constitueront à leur tour un mot. Le Codeur crée un mot que les Décrypteurs essaient de deviner un peu à la façon du Pendu. À chaque tour, le codeur donne un segment de lettre au décrypteur actif qui doit trouver à quelle lettre il participe. S'il donne l'emplacement correct, les décrypteurs avancent dans leurs déductions, si l'emplacement est faux, cela donne également des informations quant à la lettre à trouver, mais cela octroie aussi un point au codeur. Le premier Décrypteur à trouver le mot gagne cinq points, il faut donc se dépêcher à déduire le mot avant les autres, mais toute proposition erronée vous fera

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: combinaison
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: ATALIA
 Auteur: Bill Eberle, Peter Olotka,



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2566



Mysterium Kids "Le Trésor Du Capitaine Bouh"

Commentaires sur le jeu

R401

Points: 1

Ce jeu coopératif revisite les jeux d'enquêtes tout en développant la créativité et la concentration chez les enfants. Courageusement, vous décidez de passer la nuit dans un vieux manoir à l'extérieur de la ville. Selon la légende, il renferme un fabuleux trésor ! Alors que vous vous endormez, le fantôme du capitaine Bouh apparaît pour vous aider à trouver son trésor. Comme tout fantôme qui se respecte, il ne peut pas parler, mais il peut faire du bruit pour vous indiquer dans quelles pièces chercher ! A tour de rôle, incarnez le capitaine ou les chercheurs du trésor et tenter de comprendre, grâce à des sons effectués avec un tambourin, quelle carte illustrée correspond à l'emplacement du trésor !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: association
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 25 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: LIBELLUD
 Auteur: Yves Hirschfeld , Antonin



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2567



AKROPOLIS

Commentaires sur le jeu

R406

Points: 1

Au cœur de la Méditerranée, de jeunes cités rivales cherchent à s'attirer richesse et gloire !
 C'est à vous et à vos talents d'architecte en Chef que le peuple confie cette responsabilité !
 Habitations, marchés, jardins... construisez avec harmonie afin d'élever votre cité vers les cieux !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: stratégie
 Age préconisé : 8 ans +
 Durée de jeu prévue: 25 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: GIGAMIC
 Auteur: Jules Messaud





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 2489



Pigeon Pigeon

Commentaires sur le jeu

R408

Points: 1

Pigeon Pigeon est un jeu de bluff hilarant, simple et stratégique ! Faites croire n'importe quoi aux autres joueurs ! Inventez des mensonges hilarants ! Découvrez des histoires incroyables mais vraies ! L'ambiance est à son comble, les 2 équipes se font face pour ce qui s'annonce un combat de bluff mythique ! "Comment s'appelle le petit de l'orque ?" "Comment est mort François II ?" "Que signifie le verbe télémater ?"

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: question réponse

Age préconisé : 14 +

Durée de jeu prévue: 15 - 25 mn

Nombre de joueurs: 2 - 10

Difficulté:

Marque du jeu: NAPOLEON

Auteur:

